

同志社ローム記念館大賞

トロフィー・賞状・副賞(賞金10万円・記念品)

easy京都観光



●プロジェクトリーダー

桑原梨紗(同志社女子大学 学芸学部)

●プロジェクト責任者

森 公一(同志社女子大学 学芸学部教授)

●メンバー数 22名

公募プロジェクト

大賞

【授賞理由】

昨年度のプロジェクトで培った経験を活かし、より高い目標を設定してすばらしい成果をあげられました。

実効的なチーム体制で、フィールドワークの企画、製作にとどまらず、協賛、広報まで、フリーペーパー発刊のためのタスクがしっかりとこなしていたことは高く評価できます。

協賛、広報といった対外的な活動では、苦労も多かったことだと思います。また、こうした対外的な活動が増えるに従い、表現の仕方やレイアウトなど、製作にあたって留意する点も多く、工程も昨年度に比べて格段に多くなったことが推察できます。しかし、目標を下方修正することなく最後まで取り組まれました。この努力は必ずみなさんにとって大きな糧になることでしょう。

今後は、公募プロジェクトという枠組みから飛び出し、自立して活動を進めていかれることになりますが、本年度の活動を礎として、新しい活動のスタイルをしっかりとつくり、より一層すばらしい成果を生み出されることを期待しています。

同志社ローム記念館大賞

トロフィー・賞状・副賞(賞金5万円・記念品)

ROBO+

優秀賞

公募プロジェクト



●プロジェクトリーダー

村井翔太
(同志社大学生命医科学部)

●プロジェクト責任者

橋本雅文
(同志社大学理工学部教授)

●メンバー数 30名

【授賞理由】

NHK大学ロボコンという新しいチャレンジもあり、プロジェクトの実施体制づくりにも苦労されたことだと思いますが、計画的に活動を進めようとする姿勢、メンバー全員がそれぞれ目標に向かって活動を進めている様子がよくわかり、高い評価となりました。ロボコンのみに留まらず、大学外での取り組みも積極的に行い、ロボットの社会への普及という目標に向かってよく努力されました。NHK大学ロボコンはビデオ審査で敗退という残念な結果となりましたが、今後もどんどん新しいチャレンジをし、成長し続けてください。

同志社ローム記念館大賞

トロフィー・賞状・副賞(賞金5万円・記念品)

音楽療法の“宝物”・ 発信プロジェクト

優秀賞

公募プロジェクト



●プロジェクトリーダー

森木亜季
(同志社女子大学学芸学部)

●プロジェクト責任者

濱谷紀子
(同志社女子大学学芸学部特任教授)

●メンバー数 18名

【授賞理由】

当初掲げた目標どおり、DVD制作を見事に達成されました。現場の声を取り入れるとともに、メンバーが正課で学んだことや日頃の音楽療法現場での経験を活かす場としてもたいへん有用でした。肖像権等の問題もあり、動画で現場の様子が紹介できなかったのは残念ですが、楽譜だけではなく、実際の演奏を耳で聞くことのできるツールは、現場でも有効活用されることと思います。プロジェクトでの経験を今後の活動に活かしていってください。

外部審査員特別賞

賞状・副賞(記念品)

**病院検索おたすけツール開発プロジェクト
～医療機関データベースの構築～**

誘致プロジェクト



● プロジェクトリーダー

山中 亮典 (同志社大学工学部)

● 参加企業・団体

株式会社ティエムエス

● プロジェクト責任者

廣安 知之 (同志社大学生命医学部教授)

● メンバー数 11名

【授賞理由】

- 目標をしっかりと達成されたことがよくわかった。
- 既存のデータの検索インターフェースとしてよいアプローチをされている。

外部審査員特別賞

賞状・副賞(記念品)

学生コアスタッフ

コアプロジェクト



● プロジェクトリーダー

吉岡 奈波 (同志社大学理工学部)

● メンバー数 24名

【授賞理由】

- 前例にとらわれることなく、新しい企画にチャレンジし、しっかりと実行している。
- ぜひ次年度以降も新しい切り口での活動をしていてほしい。

プロジェクトメンバー相互評価**ゴールデン・エッグ賞**

賞状・副賞(記念品)

● easy京都観光 (公募プロジェクト)

● 学生コアスタッフ (コアプロジェクト)

MVP (Most Valuable Project member)

賞状・副賞(記念品)



ベストリーダー賞 桑原 梨紗さん (easy京都観光)

ベストプログラマー賞 中村 涼さん (学生がつくるWebサービス)

ベストデザイナー賞 田村 友希さん (easy京都観光)

デザイン担当メンバーー (音楽療法の「宝物」・発信プロジェクト)

グッドネイバー賞 丸山 優馬さん (ROBO+)

村田 星也さん (新しい「シリアルゲーム」教材企画プロジェクト)